|  |  |
| --- | --- |
| **Tipologia modulo** | **Titolo e contenuti** |
| CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria/secondaria di primo grado.** | **TUTTI INSIEME**  Modulo di educazione civica per l'inclusione per alunni di scuola Primaria/secondaria di primo grado.  L'educazione civica assume un ruolo fondamentale nel promuovere l'inclusione etnica e la valorizzazione delle diversità all'interno della scuola. Questo modulo propone un percorso didattico strutturato e flessibile, adattato alle diverse fasce d'età e alle peculiarità della scuola primaria e secondaria di primo grado, con l'obiettivo di educare gli alunni al rispetto e alla valorizzazione delle differenze culturali, etniche e religiose attraverso giochi e attività interculturali, letture di fiabe e storie multiculturali, laboratori creativi e di espressione artistica. |
| CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria/secondaria di primo grado.** | **RECITIAMO LA VITA**  Modulo di attività teatrale per gli alunni della scuola primaria/secondaria di primo grado. Il laboratorio offre un'esperienza di grande valore formativo per gli alunni della scuola primaria in continuità con quelli della secondaria di primo grado. Attraverso il teatro, i ragazzi imparano a conoscere e gestire le proprie emozioni, a comunicare in modo efficace e a collaborare con gli altri. Il laboratorio favorisce inoltre la crescita personale, l'autostima e la consapevolezza di sé, contribuendo allo sviluppo di cittàdini responsabili e capaci di affrontare le sfide della vita. |
| CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria** | **RECITIAMO LA VITA**  Modulo di attività teatrale per gli alunni della scuola primaria. Si offrirà agli alunni un'occasione unica per esplorare la propria fantasia e creatività, sviluppare nuove competenze e vivere un'esperienza di grande valore educativo. Attraverso il gioco, il divertimento e la condivisione,bambini impareranno a conoscere meglio se stessi e gli altri, a collaborare e a comunicare in modo efficace. Il teatro si rivela così uno strumento prezioso per la crescita personale e per la formazione di cittadini consapevoli e responsabili. |
| EDUCAZIONE MOTORIA  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria/secondaria di primo grado.** | **GIOCHIAMO INSIEME**  Modulo di educazione motoria per la scuola primaria/secondaria di I grado. L'educazione motoria riveste un ruolo fondamentale nello sviluppo psicofisico degli alunni, favorendo la crescita armoniosa del corpo, il potenziamento delle abilità motorie, lo sviluppo di competenze trasversali e l'acquisizione di uno stile di vita sano. Questo modulo propone attività ludiche e coinvolgenti per la scuola primaria e secondaria di I grado,strutturate in base alle fasce d'età e agli obiettivi specifici di ogni ordine scolastico. |
| LINGUA MADRE  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria/secondaria di primo grado.** | **CIAO AMICO**  ModulodiitalianoL2 per studenti stranieri scuola primaria/secondaria di primo grado.  L'apprendimento dell'italianoL2rappresenta una sfida importante per gli studenti stranieri che si inseriscono nel sistema scolastico italiano. Questo modulo propone un percorso didattico strutturato e flessibile, adattato alle diverse fasce d'età e ai differenti livelli di competenza linguistica, con l'obiettivo di facilitare l'integrazione linguistica e culturale degli alunni stranieri e promuovere il loro successo scolastico attraverso un approccio comunicativo e interattivo, una didattica per compiti autentici e la valorizzazione delle diverse culture e lingue madri degli studenti |
| LINGUA STRANIERA(INGLESE PER GLI ALLIEVI DELLA SCUOLA PRIMARIA)  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria** | **TALK TO ME**  Modulo di lingua inglese per la scuola primaria-Livello A1.  Il laboratorio mira a creare un ambiente di apprendimento stimolante e positivo, dove i bambini possano sviluppare un interesse genuino per la lingua inglese e approcciarsi alla comunicazione in modo semplice e naturale. Attraverso attività ludiche e coinvolgenti, i bambini consolideranno le basi della lingua inglese, rafforzando la loro autostima e la loro curiosità verso il mondo che li circonda. |
| PENSIERO COMPUTAZIONALE E CREATIVITÀ E CITTADINANZA DIGITALI  **Ore: 30**  **Alunni: Primaria** | **INFORMATICA PER GIOCO**  Percorso di coding per gli alunni della scuola primaria. Saranno utilizzate varie risorse disponibili per insegnare il coding agli alunni della scuola primaria, come piattaforme online (Blockly Games, Scratch Jr, ecc...) e/o risorse unplugged (attività di decodifica, giochi da tavolo, racconto di storie, ecc...) |
| PENSIERO COMPUTAZIONALE E CREATIVITÀ E CITTADINANZA DIGITALI  **Ore: 30**  **Alunni: Secondaria di primo grado.** | **INFORMATICA PER GIOCO**  Modulo di elementi di informatica di base per studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado.  Saranno trattati i seguenti argomenti Cos'è l'informatica  Componenti di un computer (hardware e software)  Diversi tipi di computer(laptop,desktop,tablet,smartphone) Sistemi operativi (Windows, macOS, Chrome OS, Linux) Concetti base di programmazione:  Cos'è la programmazione?Linguaggi di programmazione (Scratch, Python, Java, C++)  Utilizzo sicuro ed efficiente del computer:Netiquette (comportamento corretto online)  Sicurezza informatica (protezione da virus,malware e phishing) Gestione dei file e delle cartelle  Utilizzo di internet per la ricerca di informazioni Valutazione dell'affidabilità delle fonti online Creazione di presentazioni multimediali Utilizzo di software di produttività |